

Mata Kuliah : Dasar Dasar Pemrograman (Praktek)
Kode Mata Kuliah : KBTI4104
Jumlah SKS : 4 SKS
Nama Dosen : Ani Rahmani
Minggu ke : 12
Tanggal : 4 Desember 2015
Jadwal : Jumat (8.20 – 11.40)

Review UTS & Modular Programming

Hasil review UTS dari bu AN :

- Naming variabel, tolong diperhatikan, agar bisa di mengerti orang lain.
- Harus sesuai standar, gunakan header.
- Masih banyak salah logic, dan compile error.
- Ada juga yang hanya berisi Algoritma saja, tidak ada printf padahal online judge memeriksa output.
- Pemberian komentar.

Dalam Programming ada 9 peran variabel :

1. Tidak berisi curahan hati.
2. Tidak berlebihan, seperlunya saja.
3. Tidak menipu.
4. Tidak menuliskan komentar disetiap var/instruksi.
5. Tidak membuat komentar seperti di jurnal. Saya kurang paham maksudnya.
6. Tidak menuliskan komentar yang umum diketahui orang lain.
7. dan lain-lain.

Komentar ditulis ketika ada sesuatu yang belum terbaca disource code.

Ketika ada sebuah string dengan elemen 50, maka harus disiapkan 51 untuk "\0".

Modular Programming

Kenapa harus modular?

1. Reusability
2. Mudah ditemukan kesalahannya.
3. Team work

Dalam modular di bagi menjadi dua bagian, yaitu :

1. Function
Mempunyai 1 nilai kembalian.
2. Procedure
Merubah state, Ada variabel yang nilai nya berubah.

Contoh modular programming dalam bahasa c

Tipe Module	Nama Program	Source Code
Procedure	Swapping Dua Variable	<pre>#include<stdio.h> /*Prototype*/ void swap(int *a, int *b); int main(){ /* Deklarasi */ int a,b; /* Algoritma */ printf("\nMasukkan nilai a : "); scanf("%d",&a); printf("\nMasukkan nilai b : ");</pre>

		<pre> scanf("%d",&b); // Cetak var a & b sebelum di swap printf("Sebelum di swap\nVar a : %d\nVar b : %d\n",a,b); // Memanggil modul prosedur swap swap(&a,&b); // Cetak var a & b sesudah di swap printf("Sesudah di swap\nVar a : %d\nVar b : %d\n",a,b); return 0; } void swap(int *a, int *b){ *a = *a+*b; *b = *a-*b; *a = *a-*b; } </pre>
Function	Perkalian	<pre> #include<stdio.h> /*Prototype*/ int kali(int angka, int n); </pre>

		<pre>int main(){ /* Deklarasi */ int angka,n,hasil; /* Algoritma */ printf("\nMasukkan angka : "); scanf("%d",&angka); printf("\nKali : "); scanf("%d",&n); // Memanggil modul fungsi kali dan di // tampung ke dalam var hasil hasil = kali(angka,n); // Cetak hasil printf("%d x %d = %d\n",angka,n,hasil); return 0; } int kali(int angka, int n){ int i,hasil; for(i=1;i<=n;i++){</pre>
--	--	--

		hasil += angka; } return hasil; }
--	--	---